

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
*MACROMEDIA FLASH* TENTANG SISTEM PENCERNAAN  
PADA MANUSIA UNTUK SISWA KELAS V SDN  
LOWOKWARU 3 MALANG**

**SKRIPSI**



**OLEH :  
NUR AZIZAH RIF'ATUL KHUSNIAH  
201410430311079**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG  
APRIL 2018**

## LEMBAR PENGESAHAN

### PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS MACROMEDIA FLISH TENTANG SISTEM PENCERNAAN PADA MANUSIA UNTUK SISWA KELAS V SDN LOWOKWARU 3 MALANG

**NUR AZIZAH RIF'ATUL KHUSNIAH**  
**201410430311079**

Dipertahankan di depan dewan penguji  
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Muhammadiyah Malang  
dan diterima untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Mengesahkan,  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Muhammadiyah Malang  
Malang, 11 April 2018

Dekan FKIP,



**Dr. Poncojati Wahyono, M.Kes**

Dewan Penguji :

1. Tyas Deviana, M.Pd
2. Belinda Dewi Regina, S.Pd . M.Pd
3. Dra. Sri Wahyuni, M.Kes
4. Innany Mukhlishina, M.Pd

Tanda Tangan

1.....  
2.....  
3.....  
4.....

## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah subhanahu wa ta'ala penulis panjatkan karena hanya berkat rahmat, hidayah dan inayahNya skripsi dengan judul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash Tentang Sistem Pencernaan Pada Manusia Untuk Siswa Kelas V SDN Lowokawru 3 Malang” dapat terselesaikan dengan baik Sholawat serta salam tidak lupa selalu tercurahkan kepada junjungan kita, Nabiullah Muhammad SAW.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat terselesaikan berkat bimbingan, bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada yang terhormat:

1. Ibu Dra. Sri Wahyuni, M.Kes, selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, motivasi, kesabaran, dalam membimbing penulis.
2. Ibu Innany Mukhlishina, M.Pd, selaku pembimbing II yang telah sabar memberikan arahan, masukan, dan bimbingan dalam membimbing penulis.
3. Ari Dwi Haryono, M.Pd dan Ibu Dian Ika Kusumaningtyas, M.Pd yang berkenan meluangkan waktu untuk memvalidasi media.
4. Bapak Wahyu Wisting S, S.Pd yang telah memberikan kesempatan peneliti untuk menggunakan ruang kelas sebagai tempat penelitian.
5. Ayah Ahmad Subhan dan Ibu Kesi Eva Wahyuni dan adikku Najwa tercinta yang senantiasa mendo'akan penulis dalam menuntut ilmu.
6. Mahasiswa angkatan 2014 yang selalu memberikan semangat dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Semua pihak yang terkait yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga apa yang telah berikan kepada peneliti, senantiasa mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT. Penulis sadari bahwa penelitian ini masih belum sempurna maka penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi peneliti lain maupun bagi orang lain yang membacanya saat ini ataupun di kemudian hari

Malang, 02 April 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Surat Pernyataan Keaslian.....	iv
Persembahan .....	v
Abstrak .....	vi
Abstract .....	vii
Kata Pengantar .....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Tabel .....	xi
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Lampiran .....	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	6
E. Pentingnya Penelitian dan Pengembangan .....	8
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan .....	8
G. Definisi Operasional.....	9

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

A. Kajian Teori.....	11
1. Media Pembelajaran.....	11
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	11
b. Manfaat Media Pembelajaran .....	12
c. Jeni-Jenis Media Pembelajaran .....	14
2. Multimedia interaktif .....	16
a. Pengertian Multimedia Interaktif .....	16
b. Kelebihan Multimedia Interaktif.....	17
c. Manfaat Penggunaan Multimedia Interaktif .....	18
d. Karakteristik Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran.....	19
e. Model-model Multimedia Interaktif .....	20
f. Langkah-langkah Pembuatan Multimedia Interaktif .....	22
3. Sistem Pencernaan Manusia .....	23
4. Karakteristik Siswa Kelas V SD .....	24

B. Penelitian Yang Relevan .....	26
C. Kerangka Berfikir .....	29

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Model Penelitian dan Pengembangan .....	30
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	31
1. <i>Analyze</i> (analisis) .....	31
2. <i>Design</i> (perencanaan).....	31
3. <i>Development</i> (pengembangan).....	31
4. <i>Implementation</i> (implementasi) .....	32
5. <i>Evaluation</i> (evaluasi) .....	32
C. Tempat dan Waktu Penelitian .....	33
D. Teknik Pengumpulan Data .....	33
1. Observasi.....	33
2. Wawancara.....	33
3. Angket.....	34
4. Dokumentasi .....	34
E. Instrumen Penelitian .....	34
1. Lembar/Pedoman Wawancara .....	35
2. Lembar/Pedoman Observasi .....	35
3. Lembar Angket .....	36
F. Teknik Analisis Data.....	37
1. Analisis Deskriptif Kualitatif .....	37
2. Analisis Deskriptif Kuantitatif.....	37
a. Analisis Data Kevalidan .....	37
b. Analisis Data Keefektifan .....	39
c. Analisis Data Kemenarikan .....	41

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. ....	Ha
sil Penelitian .....	42
B. ....	Pe
mbahasan.....	70

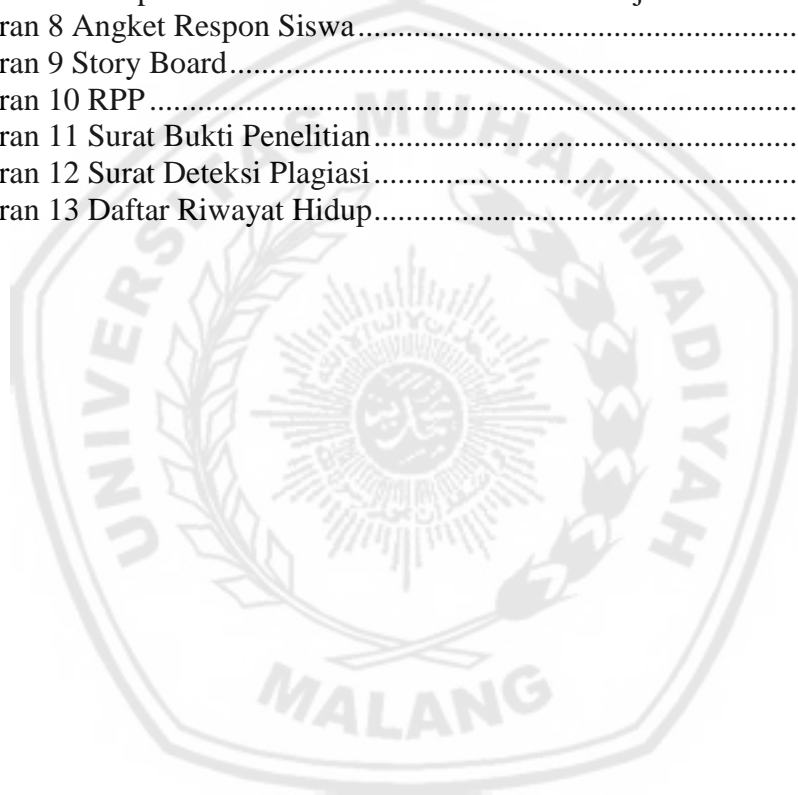
### **BAB V PENUTUP**

A. ....	Ke
simpulan .....	74

B. ....	Sa
ran.....	75
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>76</b>

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Lembar Hasil Observasi Awal .....	78
Lampiran 2 Lembar Hasil Wawancara Awal.....	79
Lampiran 3 Hasil Validasi Ahli Media .....	80
Lampiran 4 Hasil Validasi Ahli Materi.....	86
Lampiran 5 Rekapitulasi Hasil Belajar Siswa.....	92
Lampiran 6 Hasil Belajar Siswa.....	93
Lampiran 7 Rekapitulasi Hasil Observasi Aktivitas Belajar Siswa .....	99
Lampiran 8 Angket Respon Siswa .....	102
Lampiran 9 Story Board.....	106
Lampiran 10 RPP .....	113
Lampiran 11 Surat Bukti Penelitian.....	139
Lampiran 12 Surat Deteksi Plagiasi.....	140
Lampiran 13 Daftar Riwayat Hidup.....	141



## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Pt Rineka Cipta
- Arsyad. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Deny Febriana, Sajidan & Baskoro A. 2015 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Group Discovery Learning (GDL) pada Materi Protista Kelas X SMA Negeri Karang Pandan. *Jurnal Inkuiri*. Vol.4. No. 2. (Online), (<https://www.neliti.com/id/publications/67752/pengembangan-multimedia-interaktif-berbasis-group-discovery-learning-gdl>), diakses tanggal 2 November 2017
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Deni Darmawa. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Djali. 2012. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : PT Bumi Aksara
- Falahudin. I. 2014. Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkungan Widyaishwara*. (Online), ([http://juliwi.com/published/E0104/Paper0104\\_104-117.pdf](http://juliwi.com/published/E0104/Paper0104_104-117.pdf)), diakses tanggal 2 April 2018
- Haryono, A. D. 2014. *Metode Praktis Pengembangan Sumber dan Media Pembelajaran*. Malang : Genius Media
- Liestyawati Dwiputra U. 2016. Pengembangan Media Chart Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas V SDN 1 Mojoroto. *Simki-Pedagogia*. Vol.01. No. 06. (Online), ([http://tracerstudy.unpkediri.ac.id/mahasiswa/file\\_artikel/2017/a20c52f69b616dd518ee425e35c4b00f.pdf](http://tracerstudy.unpkediri.ac.id/mahasiswa/file_artikel/2017/a20c52f69b616dd518ee425e35c4b00f.pdf)), diakses tanggal 2 November 2017
- Majid, A. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung. Penerbit Alfabeta
- Nyoman. 2014. Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Transportasi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV SD Negeri 3 Pedagangan. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol: 2 No: 1. (Online), (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJTP/article/view/2270>), diakses tanggal 2 November 2017
- Sanaky, H. AH. 2015. *Media Pembelajaran Interaktif – Inovatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.

- Dewi, S. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas IV SD negeri Tegalpanggung.(Online), (<http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/pgsd/article/view/144>), diakses 2 April 2018
- Setiawati Dewi, Maharta, Sesunan. 2013 *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi, informasi,dan komunikasi pada materi Kemagnetan*.(Online),(<https://www.neliti.com/id/publications/120216/pengembangan-media-pembelajaran-interaktif-berbasis-teknologi-informasi-dan-komunikasi>) diakses pada tanggal 2 April 2018.
- Sudatha & Tegheh. (2015). *Desain Multimedia pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sugiono.2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Sholihah, A. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Perkalian dan Pembagian Bilangan Kelas 2 Sekolah Dasar. Skripsi tidak diterbitkan. Malang: FKIP UMM.
- Tegheh, Jampel & Pudjawan. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Trisnawati. 2015 . Upaya Meningkatkan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Siswa Pada Bidang Studi Matematika Melalui Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw. *SEMINAR NASIONAL MATEMATIKA DAN PENDIDIKAN MATEMATIKA UNY*.
- Wina, S. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana